

## 2.6 ข้อมูลการพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนและคุณลักษณะของผู้สำเร็จการศึกษา

### ตารางแสดงโครงการ/กิจกรรมพัฒนานักศึกษา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประจำปีการศึกษา 2566

โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด
<b>โครงการการใช้กระบวนการวิศวกรสังคมเพื่อพัฒนา Soft Skill ของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
1.เตรียมความพร้อม Soft Skill ด้วยกระบวนการวิศวกรสังคม	1. เพื่อพัฒนาศักยภาพของบัณฑิตในการถ่ายทอดความรู้ของแต่ละศาสตร์กับชุมชน	นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	1. นักศึกษาสามารถถ่ายทอดความรู้สู่ชุมชนได้
2.การพัฒนาบัณฑิตคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ด้วยกระบวนการวิศวกรสังคม เพื่อยกระดับคุณภาพชีวิตของชุมชน คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	2. เพื่อส่งเสริมบัณฑิตในการนำองค์ความรู้ด้วยกระบวนการทางวิศวกรทางสังคม 3. เพื่อส่งเสริมความสามัคคีและชีวิตความเป็นอยู่ที่ดีขึ้นของคนในชุมชน		2. สมาชิกในชุมชนสามารถนำความรู้ไปพัฒนาต่อยอดได้เพื่อพัฒนาในพื้นที่ 3. ชุมชนหรือวิสาหกิจชุมชนสามารถสร้างรายได้จากผลิตภัณฑ์ที่เกิดขึ้น รวมทั้งสามารถลดรายจ่ายในครัวเรือน
<b>โครงการส่งเสริมพัฒนาคุณลักษณะของบัณฑิตตามอัตลักษณ์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
3.ปฐมนิเทศนักศึกษาชั้นปีที่ 1	เพื่อแนะนำและเตรียมพร้อมการเป็นนักศึกษาใหม่	นักศึกษาชั้นปีที่ 1	ร้อยละเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษากลุ่มเป้าหมาย $\geq$ ร้อยละ 80
4.ปรับพื้นฐานและเตรียมความพร้อมนักศึกษาชั้นปีที่ 1	เพื่อเตรียมความพร้อมความรู้ก่อนเข้าศึกษาแก่นักศึกษาชั้นปีที่ 1	นักศึกษาชั้นปีที่ 1	ร้อยละเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษากลุ่มเป้าหมาย $\geq$ ร้อยละ 70
5.ปฐมนิเทศนักศึกษาชั้นปีที่ 4 และเตรียมความพร้อมในการทำงาน	เพื่อแนะนำและเตรียมพร้อมนักศึกษาสู่การประกอบอาชีพเมื่อจบการศึกษา	นักศึกษาชั้นปีที่ 4	จำนวนนักศึกษากลุ่มเป้าหมายที่เข้าร่วมกิจกรรม $\geq$ 100 คน
<b>โครงการการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยและกีฬาเครือข่ายคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
6.การแข่งขันกีฬาของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร - กีฬากระโดด (นักศึกษาภาคปกติ) - กีฬาฟุตบอล (นักศึกษาภาค กศ.พบ.)	1.เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้มีพัฒนาการทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ และสังคม 2.เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัย	นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	1.จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม $\geq$ 100 คน 2.ร้อยละของประเภทการแข่งขันที่นักศึกษามีส่วนร่วม $\geq$ ร้อยละ 70
7. การแข่งขันกีฬาเครือข่ายคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 9 มหาวิทยาลัย	เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมสานสัมพันธ์เครือข่ายคณะ	นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ฯ ภาคปกติ	1.จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม $\geq$ 50 คน

โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด
	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 9 มหาวิทยาลัย		2.ร้อยละของประเภทการ แข่งขันที่นักศึกษามีส่วนร่วม ≥ ร้อยละ 70
<b>โครงการส่งเสริมความเป็นเลิศในการแข่งขันแลกเปลี่ยนทั้งในระดับชาติและนานาชาติคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
8.การประกวดแข่งขันของ นักศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้มี โอกาสเข้าร่วมกิจกรรมการ ประกวดแข่งขันแลกเปลี่ยน เรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ ฯ ภาคปกติ	จำนวนกิจกรรมการประกวด แข่งขันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่ นักศึกษาได้เข้าร่วม ≥ 1 กิจกรรม
9.การนำเสนอผลงานวิชาการ ของนักศึกษาคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้มี โอกาสเข้าร่วมกิจกรรมการ นำเสนอผลงานวิชาการ ทางด้านวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ ฯ ภาคปกติ	จำนวนกิจกรรมการนำเสนอ ผลงานวิชาการที่นักศึกษาได้ เข้าร่วม ≥ 2 กิจกรรม
<b>โครงการส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมและความเป็นไทยสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
10.พิธีไหว้ครูสำหรับนักศึกษา คณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	เพื่อให้นักศึกษาได้แสดงความ เคารพและสักการะต่อครู อาจารย์ผู้มีพระคุณ	นักศึกษาและอาจารย์คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ร้อยละเข้าร่วมกิจกรรมของ นักศึกษากลุ่มเป้าหมาย ≥ 200 คน
11.การประกวดชุดกิจกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร ครั้งที่ 7	เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้ แสดงออกความสามารถ และ เป็นตัวแทนเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์กิจกรรมของ คณะวิทยาศาสตร์ฯ	ตัวแทนนักศึกษาคณะ วิทยาศาสตร์ฯ	จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วม ประกวด ไม่น้อยกว่า 12 คน
12.กิจกรรมอบรมผู้นำ นักศึกษาด้านศิลปวัฒนธรรม	1. เพื่อให้นักศึกษามีทักษะ ภาวะผู้นำและการทำงานเป็น ทีม 2. เพื่อให้นักศึกษามีส่วนร่วม ในการออกแบบและวางแผน กิจกรรมในระดับคณะ 3. เพื่อจัดทำแผนการจัด กิจกรรมประจำปีการศึกษา 2567	ตัวแทนนักศึกษาคณะ วิทยาศาสตร์ฯ	1.นักศึกษามีทักษะการเป็น ผู้นำและการทำงานเป็นทีม 2.นักศึกษาเข้าร่วมอบรมร้อย ละ 80 3.แผนการจัดกิจกรรม ประจำปีการศึกษา 2567

โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด
<b>โครงการชุมนุมนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>			
13.ชุมนุมนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	เพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมชุมนุมของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ชุมนุมของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ฯ	1.จำนวนชุมนุมที่จัดตั้งโดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ฯ $\geq 5$ ชุมนุม 2.ร้อยละของชุมนุมที่มีการดำเนินกิจกรรม $\geq$ ร้อยละ 70
<b>โครงการส่งเสริมความร่วมมือทางวิชาการและวิชาชีพ การเผยแพร่ผลงาน และการประชาสัมพันธ์หลักสูตร</b>			
14.พิธีเทิดพระเกียรติบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ พ.ศ. 2566	เพื่อเทิดพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย	ผู้บริหาร อาจารย์ นักศึกษา ครู นักเรียน ที่เข้าร่วมกิจกรรม	จำนวนผู้บริหาร อาจารย์ นักศึกษา ครู นักเรียน ไม่น้อยกว่า 300 คน

ตารางแสดงโครงการ/กิจกรรม ที่สะท้อนคุณลักษณะของผู้สำเร็จการศึกษา ประจำปีการศึกษา 2566

โครงการ/กิจกรรม	กรอบมาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ ทั้ง 4 ด้าน				มาตรฐานการอุดมศึกษา ด้านผลลัพธ์ผู้เรียนทั้ง 3 ด้าน		
	E <sup>(1)</sup>	K <sup>(1)</sup>	S <sup>(1)</sup>	C <sup>(1)</sup>	L <sup>(1)</sup>	I <sup>(1)</sup>	A <sup>(1)</sup>
<b>โครงการการใช้กระบวนการวิศวกรรมสังคมเพื่อพัฒนา Soft Skill ของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
1.เตรียมความพร้อม Soft Skill ด้วยกระบวนการวิศวกรรมสังคม	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2.การพัฒนาบัณฑิตคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีด้วยกระบวนการวิศวกรรมสังคมเพื่อยกระดับคุณภาพชีวิตของชุมชน “ถ่ายทอดทักษะทางอาชีพนวัตกรรมผลิตภัณฑ์เพื่อลดรายจ่ายในชุมชนสตรีเหล็กพัฒนา”	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>โครงการส่งเสริมพัฒนาคุณลักษณะของบัณฑิตตามอัตลักษณ์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
3.ปฐมนิเทศนักศึกษาชั้นปีที่ 1	✓	✓	✓	✓	✓		
4.ปรับพื้นฐานและเตรียมความพร้อมนักศึกษาชั้นปีที่ 1	✓	✓	✓		✓		
5.ปัจฉิมนิเทศนักศึกษาชั้นปีที่ 4 และเตรียมความพร้อมในการทำงาน	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>โครงการการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยและกีฬาเครือข่ายคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
6.การแข่งขันกีฬาของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร - กีฬากระโดดสูง (นักศึกษาภาคปกติ) - กีฬาฟุตบอล (นักศึกษาภาค กศ.พบ.)	✓			✓	✓		
7. การแข่งขันกีฬาเครือข่ายคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 9 มหาวิทยาลัย	✓			✓	✓		
<b>โครงการส่งเสริมความเป็นเลิศในการแข่งขันแลกเปลี่ยนทั้งในระดับชาติและนานาชาติคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
8.การประกวดแข่งขันของนักศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - การแข่งขันตอบปัญหาวิชาการด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทางอาหาร FoSTAT-Nestle' Quiz Bowl 2024	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
9.การนำเสนอผลงานวิชาการของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - การประชุมวิชาการระดับชาติ ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เครือข่ายสถาบันอุดมศึกษาภาคใต้ ครั้งที่ 9 ประจำปี 2567 (The 9th Nation Science and Technology Conference -- NSCIC ๒๐๒๔)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

โครงการ/กิจกรรม	กรอบมาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ ทั้ง 4 ด้าน				มาตรฐานการอุดมศึกษา ด้านผลลัพธ์ผู้เรียนทั้ง 3 ด้าน		
	E <sup>(1)</sup>	K <sup>(1)</sup>	S <sup>(1)</sup>	C <sup>(1)</sup>	L <sup>(1)</sup>	I <sup>(1)</sup>	A <sup>(1)</sup>
“วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อขับเคลื่อน สังคมบนฐานเศรษฐกิจ BCG อย่างยั่งยืน” - การประชุมวิชาการนานาชาติ The 49th INTERNATIONAL CONGRESS ON SCIENCE, TECHNOLOGY AND TECHNOLOGY-BASED INNOVATION SDGs for the Benefit of Mankind							
<b>โครงการส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมและความเป็นไทยสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
10.พิธีไหว้ครูสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
11.การประกวดชุดกิจกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏ2566	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
12.กิจกรรมอบรมผู้นำนักศึกษาด้านศิลปวัฒนธรรม	✓	✓	✓		✓	✓	
<b>โครงการชุมนุมนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>							
13.ชุมนุมนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>โครงการส่งเสริมความร่วมมือทางวิชาการและวิชาชีพ การเผยแพร่ผลงาน และการประชาสัมพันธ์หลักสูตร</b>							
14.พิธีเทิดพระเกียรติบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย เนื่องใน งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ พ.ศ.2566	✓	✓			✓		

หมายเหตุ : <sup>(1)</sup> E = Ethics ; K = Knowledge ; S = Skills ; C = Character ;

L = Learner Person ; I = Innovative Co-creator ; A = Active Citizen